

ENTRE ACADEMIA E INDUSTRIA

Docentes y desarrolladores de distintas universidades nacionales advirtieron que las investigaciones académicas vinculadas al software y los desarrollos industriales muchas veces van por caminos separados. Para tratar de unirlos y de facilitar el aprendizaje de estos recursos, decidieron constituir la denominada Fundación Uqbar, un espacio que promueve la utilización del software libre con fines académicos y productivos.



Uqbar Project

@UqbarProject

Uqbar is a foundation whose concern is to push innovation and spread the voice on computer science. Build software, do computer science research and teaching.

TWEETS
392

SIGUIENDO
91

SEGUIDORES
247

ME GUSTA
60



Seguir

Tweets Tweets y respuestas Medios



Uqbar Project @UqbarProject · 6 ene.
#wisit15 Presente y futuro de las metodologías ágiles panel de discusión con Scarcella, @inicopaez y @gi_decuzzi



Wisit 15 - Presente y futuro de las metodologías á...
Wisit 15 Charla: Presente y futuro de las metodologías

A quién seguir · Actualizar · Ver todos



Dr. Francisco J. @Le_Chujte ×

Seguir



Cristián Mackenna @cmack... ×

Seguir

**STEPS
AMERICA
LATINA**



"Hay una separación muy grande entre lo que se hace en la universidad a nivel investigación y lo que se aplica en la industria. Cuando propongo algo en la industria, muchas veces me dicen que es muy académico, y cuando lo hago en la universidad, me dicen que es un desarrollo y no investigación. Por eso, siempre nos interesó acercar esos dos mundos y la tercera pata que es la educación, que también está separada", destaca Alfredo Sanzo, docente e investigador de la Universidad Nacional de Quilmes ([UNQ](#)) y uno de los promotores de formar [Fundación Uqbar](#), una entidad dedicada a fomentar el desarrollo de software libre para la enseñanza de computación.

La iniciativa surgió en el año 2003 a partir de un grupo de docentes dentro de la Universidad Tecnológica Nacional FRBA. Hoy algunos de sus miembros dictan clases, también, en la Universidad Nacional de Quilmes y en la Universidad Nacional de San Martín ([UNSAM](#)), mientras que muchos otros miembros se desempeñan profesionalmente en la industria del software y **entre todos se animaron a promover el desarrollo de software libre, a pesar de que su producción no siempre es considerada como una actividad de investigación ni tampoco una actividad que se encuentre dentro de las de transferencia y vinculación universitaria.**

Finalmente, en 2013, tras la realización del primer "Workshop de ingeniería en Sistemas y Tecnologías de Información" ([WISIT](#)), lograron crear esta fundación, que hoy está conformada por un grupo de alrededor de 40 profesionales que proponen y colaboran en diferentes proyectos de desarrollo de software. No solo se inspiraron en las experiencias conocidas en software libre sino también en la forma de trabajo del denominado [Grupo Pharo](#), un consorcio que busca promover y desarrollar herramientas de software libre a nivel científico e industrial.

Todos los desarrollos logrados por el equipo de Uqbar son de acceso libre y pueden ser consultados a través de su página web, wiki y repositorios digitales, durante todo el proceso de programación (son publicados en el repositorio online [GitHub](#), hasta que estén concluidos).

Los proyectos son propuestos por los mismos miembros del equipo a partir de las necesidades que van detectando y una vez en proceso, todos colaboran en alguna instancia de programación.

Fundación Uqbar

- **Área de investigación:** Desarrollo de software / Informática.
- **Fundadores del proyecto:** Docentes de la Universidad Nacional de Quilmes (UNQ), Universidad Tecnológica Nacional (UTN) y Universidad Nacional de San Martín (UNSAM).
- **Inicio:** 2013.
- **Financiamiento:** no tiene.
- **Características:** Entidad dedicada a promover el desarrollo de software libre con fines educativos, principalmente para la enseñanza de computación.
- **Beneficios:** Facilita la enseñanza y el aprendizaje y puede facilitar la obtención de empleo.
- **Dificultades:** Estar entre el mundo académico y el productivo; lo que genera limitaciones para acceder a diversos tipos de financiamiento.

Incluso, las iniciativas en proceso se comparten con la comunidad de programadores online para que quien lo desee pueda sumarse al grupo de trabajo. De ese modo, se genera una dinámica colaborativa en la cual, a medida que se produce software también hay un aprendizaje mutuo. A veces, incluso, quienes tienen más experiencia ofrecen talleres para enseñar programas o ayudar a resolver problemas puntuales. Además, cuando los que trabajan en ámbitos académicos detectan desarrollos que pueden ser publicables, asesoran a los programadores sobre cómo armar *papers* o publicaciones científicas (que luego son compartidas a través [de la página web de la fundación](#)).

Una de las limitaciones de esta fundación es que no cuenta con un financiamiento específico, puesto que el financiamiento es limitado, y solo algunos proyectos, entre ellos Wollok, cuentan con apoyo económico. De hecho, ésta es una de las trabas más difíciles de superar, puesto que para obtener algún tipo de incentivo económico que les permita seguir creciendo deben sortear la rigidez que presenta el sistema científico a la hora de financiar y evaluar proyectos de producción de conocimiento (los esquemas de financiamiento y promoción no suelen estar pensados para proyectos que utilizan herramientas abiertas y por eso no se adaptan a las características de este tipo de proyectos).

Debido a la falta de recursos económicos, además, esta iniciativa no cuenta con personal administrativo, y los profesionales que participan lo hacen de manera voluntaria y ad honorem, durante sus horas libres y muchas veces usando sus equipos personales.

Asimismo, los servicios mayormente gratuitos que emplean para alojar los proyectos y los programas, suelen ser restrictivos en el uso o descarga del software disponible en línea, a veces limitando las posibilidades de aprovechamiento de las herramientas más populares

A pesar de esto, hoy ya existen diversos proyectos disponibles, entre ellos: [Mumuki](#) (una herramienta gratuita y en español, diseñada para facilitar la práctica de la programación incorporando fundamentos teóricos a partir de cada ejercicio),

PROYECTO MUMUKI

QUÉ HACEMOS CÓMO LO HACEMOS QUIÉNES SOMOS CONTACTO

M

PROYECTO MUMUKI

Enseñando a programar dentro y fuera del aula, de la práctica a la teoría

Programar se volvió una habilidad tan fundamental como leer y escribir. Nuestro sueño es que todos puedan aprender a programar con **bases sólidas**, por eso nuestra misión es hacer la educación de la programación más eficiente, más entretenida y de mayor calidad.

QUÉ HACEMOS

[Chocolate](#) (un desarrollo que permite crear videojuegos en 2D y aplicaciones, empleando buenas prácticas y herramientas conceptuales utilizadas en el software industrial) y Proyecto Wollok (una herramienta educativa para enseñar un tipo de programación en particular que se conoce como “orientada a objetos”).

Estos desarrollos permiten mejorar la enseñanza de las materias dictadas en las distintas universidades, aumentando el rendimiento y entusiasmo de los estudiantes, e incluso participar en su desarrollo puede servir de referencia a la hora de buscar trabajo en empresas del rubro, prueba de esto es que ya hay más de 50 participantes en proyectos de Uqbar que obtuvieron empleo en otras empresas o en el ámbito académico. Además, Uqbar permite observar algunas de las ventajas y problemas asociados a la forma de producción colaborativa y abierta de conocimiento, como la optimización de la participación, el empoderamiento de quienes intervienen y la apropiación del conocimiento generado por el grupo.



También puedes consultar el avance de nuestras investigaciones y otra información sobre ciencia abierta en www.stepsamericalatina.com

cenit

STEPS
AMERICA
LATINA

